9. JG./NR. 2/ÖS 30,-/SFR 3,50

CLUB Nintendo®

S.6 WAVE RACE 64

S.10 TUROK 64

S.32 PREVIEW

Damit Du weißt was gespielt wird!

Die Nintendo Game Charts!
Jetzt jeden Monat topaktuell in den Kino News!

- die neue Nintendo Nummer 1.
- auf welchem Platz liegt Dein Lieblings-Game?
- jeden Monat topaktuell!

PAPPITSCH & WAHRA

Nintendo

GAME CHARTS

Jetzt bei Libro!

GAME BOY
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

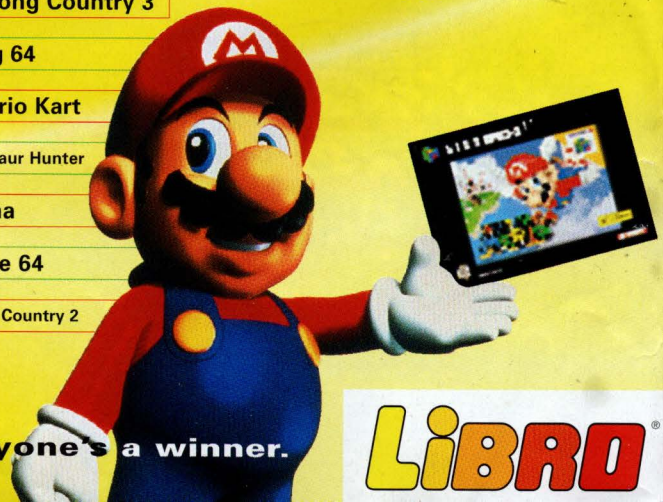
1	1	Die Schlümpfe reisen um die Welt	
2	-	Wario Land - SML 3	
3	6	Donkey Kong Land 2	
4	-	Kirby's Dreamland	
5	2	FIFA 97	
6	9	Toy Story	
7	-	Casper	
8	8	Super Mario Land	
9	4	Tetris Attack	
10	-	Lucky Luke	

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

1	-	Super Mario 64	
2	3	Die Schlümpfe reisen um die Welt	
3	-	Star Wars - Shadows of Empire	
4	1	Donkey Kong Country 3	
5	-	Pilot Wing 64	
6	4	Super Mario Kart	
7	-	Turok - Dinosaur Hunter	
8	2	Terranigma	
9	-	Wave Race 64	
10	-	Donkey Kong Country 2	

NINTENDO 64

Bowser, König der Koopas und Marios Erzrivale ist wieder da! Aber Mario ist bestens gerüstet! Mit der neuen 3D-Grafik wechselt er mühelos die Dimensionen, springt durch Plasmawände, sucht im Unterwasserkönigreich nach versunkenen Schätzen, bezwingt vereiste Berggipfel und läßt die Koopas ganz schön blaß aussehen! Steig ein in neue, noch nie dagewesene Abenteuer, und stell Dich mit Mario dem König der Koopas entgegen!



everyone's a winner.

LIBRO

CLUB Nintendo®

Ah, der Frühling ist da! Endlich wird's wieder wärmer, die Blumen blühen und neue Lebensgeister werden geweckt. Außerdem ist das Nintendo 64 nach der laaaangen Zeit des Wartens im Handel. Genauso wie der Frühling den Neubeginn des Jahres symbolisiert, stellt das N-64 den Aufbruch in ein neues Videospielzeitalter dar. Ist es nicht ein tolles Gefühl, dabei zu sein?

HALLO FREUNDE

In dieser Ausgabe stellen wir Euch wieder einige tolle N-64 Titel vor. So flitzten wir mit Jetskis über meterhohe Wellen und begleiteten Turok auf seinem gefährlichen Weg durch das Land der Saurier.
Außerdem haben wir, passend zur laufenden Fußballsaison, ein paar Trainingseinheiten mit International Superstar Soccer 64 hingelegt, und zwar mit sichtlichem Erfolg.
Einen kleinen Blick werfen wir auch schon auf Mario Kart 64, Cruis'n USA und Killer Instinct.

Auf drei Seiten findet Ihr wie gewohnt Levelpläne, dieses Mal wieder von Donkey Kong Country 3.
Für das SNES testeten wir NHL '97 und auf dem Game Boy gibt es ein Wiedersehen mit unserem alten Freund Kirby.

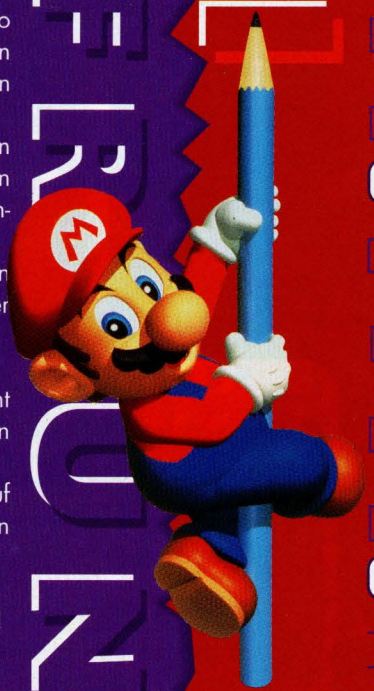
Also, viel Spaß beim Durchlesen und Spielen!
Euer

Mario

NINTENDO-HOTLINE

ÖSTERREICH:
0662/88 31 49
Mo. - Do.: 9.00 - 12.00 und 13.00 - 16.00,
Fr. 9.00 - 12.00
SCHWEIZ:
061/311 88 36
Mo. - Fr.: 9.00 - 11.00 und 14.00 - 16.00

INHALT



NINTENDO 64

Wave Race 64 6
Nasse Wettrennen

Turok: Dinosaur Hunter 10
Auf der Jagd nach Urzeitechsen

International Superstar Soccer 64 14
Anpfiff zur Fußballsaison

Preview 32
- Killer Instinct Gold
- Super Mario Kart 64
- Cruis'n USA /Blick in die Zukunft

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

DKC3-Levelpläne 17
Abenteuer im Affenland

Lufia 20
Kampf gegen das Böse

NHL '97 22
Harte Hockeyspiele auf dem Eis

GAME BOY

Kirby Star Stacker 26
Mit Kirby auf Sternenjagd

Game & Watch Gallery 28
Wiedersehen mit alten Klassikern

Race Drivin' 30
Heiße Schlitten auf dem GameBoy

GameBoy-Pocket 31
Spaß im Taschenformat

SERVICE

News 4
Hotline 5
Poster 24
Charts 42
Inline Skaten 36
Der coolste Trend seit langem!
Trickbox 44
Gewinnkupon/Impressum 47

CLUB NINTENDO

Fotowettbewerb 38
Wer ist die schönste Prinzessin?
Boutique 39
Pinwand 40

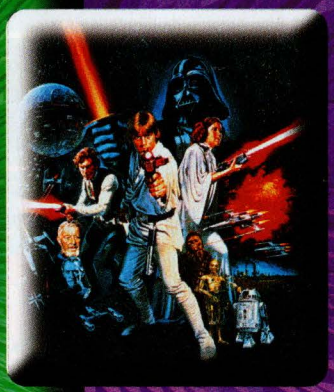
Foto: Warner

HUGO SINGT!

Hugo präsentiert Euch auch heuer wieder seine Lieblingshits: „Hugo's Mega Dance '97" bringt auf 2 CDs alle aktuellen Charterfolge von Dune, 'N Sync, Caught In The Act, Robert Miles, Enigma und vielen anderen. Ein tolles Ding, bei dem Ihr kräftig abtanzen könnt. Hugo selbst hat sich seine Stimmbänder auch geölt und singt zusammen mit Judith „Show Me The Way". Wenn das kein Spaß ist?

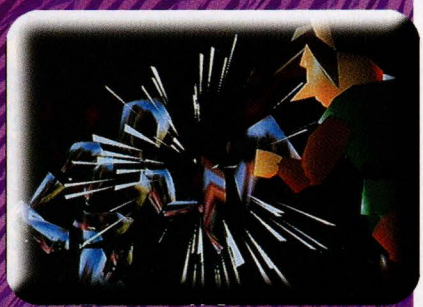
MÖGE DIE MACHT MIT EUCH SEIN!

Rechtzeitig zum Start von „Shadows Of The Empire" für das N-64 kommt jetzt die komplette „Star Wars"-Trilogie noch einmal in die Kinos. In Amerika hatte „Krieg der Sterne" einen gigantischen Start an den Kinokassen. Nun könnt auch Ihr die atemberaubenden Kultfilme auf einer Großleinwand betrachten. Wenn Ihr dann im Anschluß zuhause „Shadows" spielt, macht das natürlich doppelt Spaß!



LINKS ABENTEUER GEHEN WEITER!

Freunde des Rollenspiel-Klassikers Zelda können jubeln, denn eine Umsetzung des legendären Spiels für das N-64 ist derzeit in Arbeit. Nachdem sich dieses Abenteuer auf dem SNES nach wie vor einer ungebremsten Beliebtheit erfreut, wird der Nachfolger mit Sicherheit eine ähnliche Euphorie auslösen. Zelda V ist wahrscheinlich einer der ersten Titel, die für das 64DD erscheinen. Erste Screenshots lassen auf einen großen Augenschmaus schließen und die Erwartungen in die Höhe schnellen. Sobald genaue Details feststehen, erfahrt Ihr alles in Eurem Nintendo Club Magazin.



Wie komme ich in den Bonuslevel?

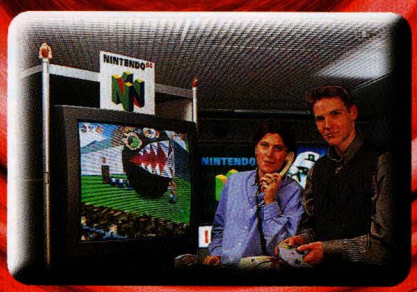
Wie läßt sich der Endgegner besiegen?

Wo finde ich den magischen Zauberstab?

Sie sind immer auf Draht und kennen die besten Tricks und entlegensten Winkel jedes Nintendo-Spiels! Unsere Hotline-Experten sind immer gut drauf und stehen Dir bei all Deinen Fragen zu Deinen Lieblingsgames mit Rat und Tat zur Seite! Sie freuen sich schon auf Deinen Anruf!

DIE NINTENDO HOTLINE

ÖSTERREICH



MO-DO: 9.00-12.00 UND 13.00-16.00
FR: 9.00-12.00

0662/88 31 49

Name: Karin Ebner Alter: 23
Hobbies: Nintendo spielen, Inline-Skaten
Lieblingsspiele: Oscar, alle Super Mario und N-64 Spiele Größter Wunsch: täglich Sonnenschein

Name: Georg Zundel Alter: 18
Hobbies: Nintendo spielen, Snowboard, Billard
Lieblingsspiele: Donkey Kong Country, Zelda, alle Super Mario und N-64 Spiele
Größter Wunsch: täglich Sonnenschein

SCHWEIZ

MO-FR: 9.00-11.00 UND 14.00-16.00

061/311 88 36

Name: Thomas Seiler Alter: 27
Hobbies: Nintendo spielen, Fußball, Kino
Lieblingsspiele: International Super Star Soccer DeLuxe, DKC3 Größter Wunsch: mehr Ferien!

WAVE RACE 64

He, Ihr Landratten! Steigt aus Euren verstaubten Rennautos und schwingt Euch auf einen blitzschnellen Jetski, auf dem Ihr mit halsbrecherischer Geschwindigkeit über die Wellen reiten könnt. Oder traut Ihr Euch nicht?

NINTENDO64

1-2 Spieler

Nintendo

Nintendos erster Rennhit für das N-64 spielt nicht im Cockpit eines schweren Boliden, sondern auf einem leichten, wendigen Jetski. Viele werden sich fragen: "Warum kein normales Rennspiel?" Die Antwort erhält jeder, der Wave Race zum ersten Mal spielt. Denn was dieses Game bietet, habt Ihr bisher noch nicht erlebt. Angefangen bei der tollen Grafik über die optimale Steuerung zum totalen Spielspaß. Da könnte man wirklich ins Schwärmen geraten. Aber alles der Reihe nach.

LEG' AB UND FAHR' LOS!

In dieser neuen Rennsimulation flitzt man also mit kleinen Minibooten, die man "Jetskis" nennt, um die Wette. Ihr kennt diese Dinger sicher aus einschlägigen Fernsehserien der Strand von Malibu läßt grüßen...).

Mit Vollgas über die Wellen.

Es kommt natürlich nicht von ungefähr, daß Nintendo diesen Stoff gewählt hat, denn "Jetskiing" ist derzeit der wirklich große Hit, sowohl in Japan als auch in den Vereinigten Staaten. Also, rein in die Neopren-Anzüge, rauf auf den Ski und ab geht's.

GROSSE AUSWAHL

Natürlich bietet auch dieses N-64-Spiel wieder mehrere Unterhaltungsmöglichkeiten. Zur Auswahl stehen vier verschiedene Boote mit dazugehörenden Fahrern, von denen jeder mit verschiedenen Eigenschaften ausgestattet ist. Es wird eine Weile dauern, bis Ihr den für Euch passenden Charakter ausgewählt habt. Die Steuerung mittels Analogstick ermöglicht eine Vielzahl von Manövern und Bewegungen und

wird Euch auch einige Übungszeit kosten. Für schlaflose Nächte stehen folgende Spielmodi zur Verfügung: Meisterschaft, Zeitfahren, Trickfahren und der Zwei-Spieler-Modus.

Im Meisterschafts-Modus tretet Ihr gegen drei Computergegner an. Auf mehreren Einzelstrecken macht Ihr Jagd auf Meisterschaftspunkte. Unmittelbar nach dem Start müßt Ihr auf die roten und gelben

Sammle so viele Ringe wie möglich.

Bojen achten. Sie sind unbedingt rechts bzw. links zu umfahren. Dies steigert die Kraft eines Skis, außerdem werdet Ihr disqualifiziert, wenn Ihr fünf Bojen auslaßt.

WER GEWINNT DIE MEISTERSCHAFT?

Nach jedem Rennen werden je nach Rang Punkte vergeben. Diese Anzahl ist nicht nur für die Gesamtwertung, sondern auch für die Qualifikation für die nächste Strecke ausschlaggebend. Wenn Ihr beispielsweise im vorletzten Rennen nicht die

Hartes Ringen um die Führung.

geforderten Punkte beisammen habt, fliegt Ihr raus (das nennt sich dann "Game Over"). Das gleiche Schicksal ereilt Euch, solltet Ihr Euch im Endklassement auf dem vierten und somit letzten Platz befinden.

ZEIG, WAS DU KANNST!

Es gibt vier verschiedene Schwierigkeitsgrade. Zu Beginn befindet Ihr Euch sowieso in der "Normal"-Stufe, welche aus sechs Kursen besteht. Hat man diese sechs Kurse erfolgreich gemeistert, gelingt der Zugriff auf den nächsten Schwierigkeitsgrad.
Jetzt steht eine Strecke mehr auf dem Programm und auch Eure Gegner haben mehr auf dem Kasten. Wenn Ihr auch hier überzeugen könnt, steigt Ihr wieder eine Stufe höher. Das wird schon was für Experten. Die Meisterschaft erstreckt sich nun über acht Strecken und Eure Kontrahenten nutzen wirklich jede Schwäche aufs Gemeinste aus!

Ein Rennen gegen einen Freund ist immer spannend.

Dieser Kurs ist besonders anspruchsvoll.

Wenn Ihr auch diese Hürde genommen habt (gar nicht so einfach für Landratten), liegt eine sogenannte "Reverse-Stufe" vor, das heißt, es können jetzt alle 8 Kurse in verkehrter Fahrtrichtung absolviert werden. Ganz schön hart, nicht wahr? Für alle Anfänger gibt es noch den Dolphin Park. Hier werden keine Rennen ausgetragen, sondern Fahrtechniken geübt.

JAGD NACH BESTZEIT

Ein neuer Rekord gefällig? Kein Problem, oder? Beim Zeitfahren heißt es nämlich Gas geben. Hier könnt Ihr die in den jeweiligen Schwierigkeitsstufen errungener Kurse direkt und einzeln anwählen. Dann flitzt Ihr alleine auf den Wellen dahin, um eine gute Zeit zu erzielen.
Ähnlich schaut auch der 2-Spieler-Modus aus. Auf einem horizontal gesplitterten Bildschirm tritt man zu zweit gegeneinander an. Hier habt Ihr die Möglichkeit, heiße und packende Duelle mit einem Freund auszutragen. Das wird sicher eine spannende Sache.

ACTION GARANTIERT!

Die vierte Alternative ist das Trickfahren. Dies ist sozusagen ein Stunt-Level, der auch entsprechend bewertet wird. Jede Strecke liegt hier nur in der normalen Schwierigkeitsstufe vor. Es wird auch immer nur eine Runde gedreht. Die Gesamtpunkte, die Ihr erreichen könnt, ergeben sich aus der Anzahl der durchfahrenen Ringe, die auf der Strecke postiert sind, den gemeisterten Sprungschanzen und den verbliebenen Sekunden Eures Zeitlimits. Wieviele Punkte man für einen Sprung erhält, hängt nicht nur von der Ausführung ab, sondern auch davon, wie spektakulär er war. So bringt ein Salto-Rückwärts sicher mehr Punkte als ein "einfacher" Handstand.

Laßt Euch nicht zuviel von der tollen Grafik ablenken!

Wie in Wirklichkeit wird natürlich auf die Haltung geachtet. Ein hoher und sauber ausgeführter Sprung wird größere Beachtung (und somit mehr Punkte) finden als ein tolpatschiger Stunt. Also reißt Euch zusammen, denn die Punketrichter schauen peinlich genau auf jedes Detail!

Stimmungsvolles Rennen bei Nacht.

ERSTAUNLICHE GRAFIK

Einmal mehr ist an dieser Stelle zu erwähnen, daß die technischen Möglichkeiten des N-64 immer wieder Verwunderung auslösen. Solche tollen Effekte habt Ihr bisher noch nicht gesehen. Natürliche Gegebenheiten wie Wellengang und Wind beeinträchtigen Eure Fahrt und ändern sich von Runde zu Runde.

Jeder der 9 Kurse besticht durch seine besonderen Eigenschaften. Einmal machen Euch turmhohe Wellen und starker Seegang das Leben schwer, dann beleuchten die Lichter der Großstadt ein spannendes Rennen bei Nacht oder Ihr lenkt Euren Jetski dem Sonnenuntergang entgegen. Ein wirklich grandioser Effekt wäre noch zu erwähnen. Ein Kurs führt Euch durch eine Sumpflandschaft, über der dichter Nebel liegt. Mit Fortdauer des Rennens lichtet sich der Nebel und die Sonne kommt zum Vorschein. Auf der glatten Wasseroberfläche spiegeln sich Bäume und Schilf. Realistischer kann es gar nicht mehr sein! Auch die akustische Untermalung gehört wieder zum Feinsten. Die Stimme eines Kommentators informiert Euch außerdem über den jeweiligen Stand eines Rennens.

Ein wirklich gelungenes Spiel, das Euch viele spannende Stunden bescheren wird.

Dieser Handstand bringt gute Noten!

FACT BOX

System:	**Nintendo 64**
Hersteller:	**Nintendo**
Spieltyp:	**64-MBit-Rennspiel**
Spieler:	**1-2**
Level:	**9 Kurse**
Schwierigkeitsgrad:	**Anfänger bis Fortgeschrittene**
Extras:	**Batteriegestützter Speicher**
Erhältlich:	**ab April erhältlich**
Altersempfehlung:	**frei**

TUROK
DINOSAUR HUNTER

NINTENDO64

1 Spieler

Acclaim/Interplay

Nebelschwaden liegen über dem Dschungel. Wachsam schleichst Du durch das Dickicht. Gefahr liegt in der Luft. Du weißt, eine falsche Bewegung kann Dein Ende bedeuten. Denn diese Welt ist tödlich!

Mit "Turok" legt Acclaim ein spannendes Action- und Fantasy-Game vor. Der Held dieses Abenteuers ist Turok, der erstgeborene Sohn eines Indianerclans. Dieser

Das Menüfenster des Control Paks

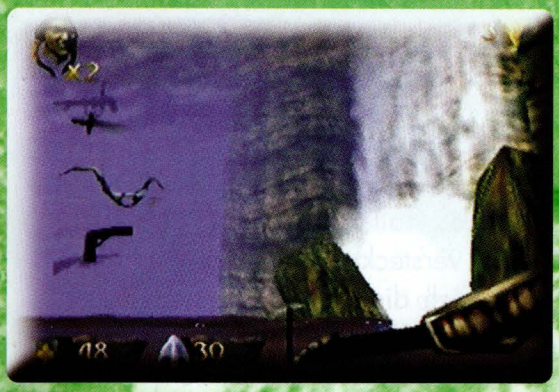
trägt die Verantwortung dafür, daß die Grenzen zwischen der Erde und der Verlorenen Welt gewahrt bleiben. Die Verlorene Welt ist ein düsterer Platz, der von abscheulichen Wesen und Sauriern bewohnt wird. Dort hat Zeit keine Bedeutung und das Böse kennt keine Grenzen!

Du bist auserwählt!

Das Verderben nimmt seinen Lauf! Gerade noch fristet Turok auf der Erde sein Dasein und ahnt nichts Böses, im nächsten Moment befindet er sich nach einer Zeitreise im Verlorenen Land. Hier spielen sich seltsame Dinge ab und das liegt nicht nur an den gefährlichen Kreaturen, die sowieso ständig darauf lauern, die Schwelle des Raum-Zeit-Gefüges zu übertreten, um die Erde in Besitz zu nehmen.

Turok erkennt schnell, daß mehr hinter dieser unfreiwilligen Zeitreise steckt. Denn ein finsterer Geselle, der auf den Namen "Campaigner" hört, ist im Begriff, die Erde mit seiner finsteren Armee zu überrollen. Doch noch ist es nicht soweit. Um diesen Streich durchzuführen, braucht er eine Waffe, den Chronozeptor.

Dieser uralte Zauberstab zerbrach vor Tausenden von Jahren, als man versuchte, ihn vor den Zugriff Campaigners zu schützen. Jetzt scheint jedoch die Zeit gekommen zu sein,

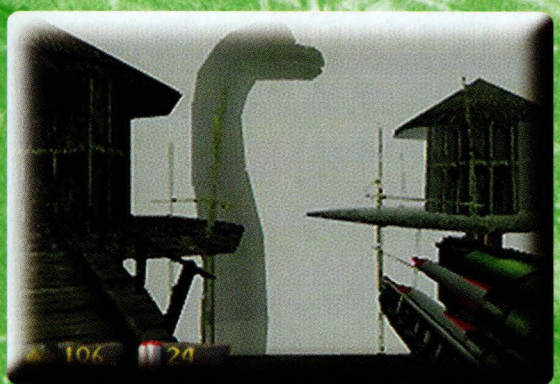


Was bewegt sich da?

um einen neuerlichen Versuch zu starten. Zu diesem Zweck müssen die Einzelteile gefunden und wieder zusammengesetzt werden.

Gefahr für die Erde!

Jetzt kommt es darauf an. Turok muß die Teile vor dem bösen Herrscher finden. Die Zeit drängt, denn der Campaigner hat eine gewaltige Maschine geschaffen, die die Kraft des Chronozeptors verstärken soll. Mit dieser Apparatur will er die Grenzen zwischen den Dimensionen zerstören und seine dunkle Herrschaft über das Universum antreten.
Doch es gibt ja auch noch Dich! Als Turok machst Du Dich auf, um die 8 Bestandteile des Zauberstabs zu finden. Diese Aufgabe hat es in sich,



Ist das hier der „Jurassic Park"?

denn Campaigner wirft Dir seine Herrscharen entgegen, welche aus Kampfmaschinen, Cyborgs, Mutanten und gefährlichen Sauriern bestehen. Es liegt nun ganz an Dir, Deinen Schwur zu erfüllen und Dein Vorhaben zu verwirklichen.

Das Abenteuer beginnt ...

Gefahren lauern an allen Ecken.

Dein Weg führt Dich durch 8 riesige Welten, welche laut Entwickler zusammen eine Fläche von 450.000 m^2 ergeben. Das Gelände ist vielfältig. So bewegst Du Dich durch finstere Urwaldgebiete, erkundest altertümliche Ruinenstädte oder schleichst durch unheimliche Höhlenkatakomben.

Jeder Schritt kann Gefahr bedeuten, denn Deine Feinde tauchen oft blitzschnell wie aus dem Nichts auf!
Das Ziel besteht darin, die Teile des Chronozeptors aufzuspüren und Schlüssel aufzusammeln, die Euch das

Seltsame Kreaturen bevölkern die Levels.

Tor in die nächste Welt öffnen.
Zu Beginn Eures Trips stehen lediglich Messer und Bogen zur Verfügung. Während des Spiels entdeckst Du stärkere Waffensysteme. Dein Arsenal kann bis zu 13 Stück aufnehmen und besteht aus Gewehren, Maschinenkanonen und Laser-Waffen.

Ständig auf der Suche

Natürlich verfügst Du nur über eine begrenzte Anzahl an Munition. Zum Glück liegt diese in der ganzen Welt verstreut herum. Du mußt sie nur suchen und einsammeln.
Außerdem findet man noch Ausrüstungs-Extras wie widerstandsfähigere Kleidung oder einen größeren Rucksack (damit auch alle Waffen schön Platz haben).
Aber nicht nur nach Waffen solltest Du Ausschau halten. Geheimgänge sind oft gut versteckt und so manches Mal öffnet sich direkt vor Dir ein bläulich schimmernder Eingang in eine Bonusrunde, wo Du Extraleben und Heilmittel aufsammeln kannst.
Größte Aufmerksamkeit gilt natürlich auch den zahlreichen Lebewesen. Nimm' Dich dabei vor den gefährlichen Raptoren in acht, die oft blitzschnell aus dem Dickicht vorstoßen. Auch ein riesiger T-Rex treibt sein Unwesen. Saurierbisse sind ganz schön schmerzhaft und kosten einiges an Energie. Denk' daran.

Dieser T-Rex ist doch kein Problem für Dich?

Ruhe findest Du selten.

Komplexe Steuerung

Gesteuert wird Turok im Gegensatz zu vielen anderen N-64-Spielen mit den gelben Knöpfen. Der Analogstick dient hier dazu, den Kopf zu drehen und Feinde ins Visier zu nehmen. So kannst Du auch Leitern oder Seile entdecken, die Dir Zugang zu einem höher gelegenen Plateau gewähren.

Mit den A- und B-Knöpfen zieht Turok die gerade nötige Waffe aus dem Rucksack, abgefeuert wird sie mit dem Z-Knopf an der Unterseite Eures Joypads.
Außerdem kannst Du mit der R-Taste gefährliche Abgründe überspringen und eine Landkarte einblenden, die ganz nützlich ist, um den Überblick in den großen Levels nicht zu verlieren.

Übung macht den Meister

Um nicht gleich im ersten Einsatz als Raptor-Futter zu enden, steht Dir ein ausgezeichneter Trainingsmodus zur Verfügung. Hier lernst Du alle wichtigen Tricks und Bewegungen, die auch noch ausführlich mittels Begleittext kommentiert sind. So lernst Du spielend leicht wie man Lianen hinaufklettert oder Flüsse durchschwimmt.
Mit diesem tollen Fantasy-Spektakel ist Acclaim wirklich einen Meilenstein in der Geschichte der Videospiele gelungen. Selbst nach langem Spielen kommt aufgrund der umfangreichen Levels keine Langeweile auf. Simmungsvolle Musikstücke und bombastischer Sound runden das Erlebnis ab. Vor allem die Totentrommeln, die oft im Hintergrund ertönen, lassen Dir das Blut in den Adern gefrieren.
Auch auf dem Grafikgebiet wurde eine Meisterleistung erbracht. Die Saurier erinnern an "Jurassic Park" und auch die Roboter wirken sehr realistisch!
Also, worauf wartest Du noch? Nimm Messer und Bogen und stürze Dich ins Gefecht!

Turok Gewinnspiel

Gewinne eine von 4 tollen „Turok"-Kassetten!

GEWINNFRAGE:

Aus wievielen Teilen besteht der Chronozeptor?

Gewinnkupon Seite 47

Acclaim Box

System:
Nintendo 64
Hersteller:
Acclaim/Interplay
Spieltyp:
Ego-Shooter-Action
Spieler:
1
Level:
8
Schwierigkeitsgrad:
für Fortgeschrittene
Extras:
Bonusräume & Geheimwaffen, Automapping
Erhältlich:
ab März im Handel
Altersempfehlung:
ab 12

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 64

NINTENDO64

1-4 Spieler

Konami

Jetzt ist es also bald soweit. Konamis erfolgreiche Fußballsimulation findet auf dem N64 einen Nachfolger. Einmalige Spielbarkeit, optimale Umsetzung und garantierter Spielspaß - oder einfach das beste Fußballspiel der Welt?

Nerven behalten beim Elfmeter!

Bereits der Vorgänger auf dem SNES war das Maß aller Dinge, der vergleichbare Konkurrenzspiele alt aussehen ließ und nur von der verbesserten Deluxe-Version übertroffen wurde. Und so, wie es aussieht, wird sich diese Erfolgsstory wiederholen, denn ISS 64 ist in der Tat gigantisch!

Fantastische Möglichkeiten

Wie die SNES-Spiele verfügt auch der neue Schlager aus dem Hause Konami über eine große Anzahl anwählbarer Optionen. Diese reichen von unzähligen Trainingsmöglichkeiten über Taktikeinstellungen wie Raum- und Manndeckung bis zu offensiven Spielstrategien. Diese werden vor dem Anpfiff definiert, um dann im Spiel durch einfache Tastenkombinationen angewendet zu werden.

Natürlich gibt es wieder verschiedene Möglichkeiten, um Euer Können unter Beweis zu stellen. So habt Ihr die Wahl zwischen einem Freundschaftsspiel, der Teilnahme an einem Turnier oder einer Liga.

Gute Distanz für einen Freistoß.

Schuß - und Tooor!

Auch der „Szenarien-Modus" findet eine Fortsetzung. Hier kannst Du in mehr oder weniger aussichtslose Partien einsteigen, um das Ruder vielleicht doch noch herumzureißen und

Dramatische Szenen im Strafraum.

in der letzten Minute das Siegestor zu erzielen. Über 40 Nationalmannschaften stehen zur Auswahl. Da die Spieler aus rechtlichen Gründen keine bekannten Namen tragen dürfen, haben sich die Entwickler ein besonderes Zuckerl ausgedacht: Ihr könnt jeden einzelnen Spieler umbenennen. Dadurch sind der Namensgebung keine Grenzen gesetzt und Eure Mannschaften bleiben ständig aktuell.
Bis zu vier Personen können gleichzeitig spielen, wobei Ihr ein Match zwischen Euch austragen oder gemeinsam gegen den Computer antreten könnt.

Optimale Ballbeherrschung

Auch die spielend einfache Steuerung wurde auf das N64 gerettet. Neben bekannten Spielzügen und Tricks gibt es auch einige Neuerungen. Beispielsweise wurden die Möglichkeiten des Zupassens bedeutend verbessert. So könnt Ihr natürlich weiterhin den Ball genau dem Mann zuspielen, den Ihr anvisiert habt, doch auch mit einem geschickten Doppelpaß, ausgelöst durch eine simple Tastenkombination, könnt Ihr Euren Gegner ins Leere laufen lassen. Und die Sensation schlechthin: Du kannst einen Paß direkt in den Angriffslauf eines Mitspielers geben, eine Handlung, die bisher einmalig in der Geschichte der Fußballsimulation ist!
Weiters wurde der Elfmetermodus verbessert. Ihr habt vollständigen Einfluß sowohl auf Euren Schuß als auch auf die Reaktion des Tormannes.

Viele gute Tormöglichkeiten.

Wer gewinnt das Kopfballduell?

Auf ins Training!

Natürlich erfordern alle Kunststücke eine gewisse Zeit an Übung, doch wenn Ihr Euch eine Weile damit beschäftigt habt, werdet Ihr sicher groß aufspielen. Es dauert nicht lange und Euch gelingen Traumkombinationen, Tricks und was sonst noch alles dazu gehört.
Die Akteure können wahlweise mit den Knöpfen oder dem Analogstick

gelenkt werden. Bei letzterem sollte man aber acht geben, daß man die Energie der einzelnen Spieler nicht zu sehr verschwendet. Der Stick überträgt nämlich jede Bewegung, und wenn Du ihn die ganze Zeit bis zum Anschlag drückst, läuft Dein Spieler, bis ihm die Puste ausgeht.

Beim Eckball habt Ihr einige Möglichkeiten.

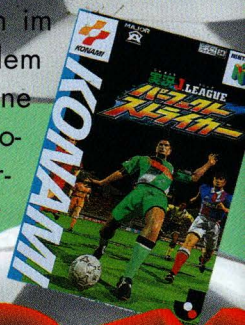
Die Ausschußstärke könnt Ihr bestimmen.

Wie im Fernsehen!

Auch in diesem tollen Spiel zeigt sich wieder einmal die Liebe zum Detail, egal, ob es sich jetzt um die Zuschauer, das Stadion oder die Mannschaften handelt. Die Spieler sind total realistisch animiert und lassen keine Wünsche offen.

Wird der Tormann halten?

Nach einem Foul hilft beispielsweise der Verursacher seinem Mitspieler wieder auf die Beine. Gibt es dafür allerdings eine Karte, legt er sich manchmal sogar mit dem Schiedsrichter an.
All diese Details sorgen für einen realen Eindruck, der von den Kommentaren des Platzsprechers noch vertieft wird. Das Spielgeschehen kannst Du natürlich aus unterschiedlichen Perspektiven beobachten. Die Stadionatmosphäre ist so gut, daß man oft nicht mehr unterscheiden kann, ob man sich im Wohnzimmer oder auf dem Fußballplatz befindet. Ohne Zweifel, die Zukunft des Videofußballspiels heißt International Superstar Soccer 64.



FACT BOX

System:	**Nintendo 64**
Hersteller:	**Konami**
Spieltyp:	**64 MBit-Sportspiel**
Spieler:	**1-4**
Level:	**40 Teams**
Schwierigkeitsgrad:	**für Einsteiger**
Extras:	**Spielstandspeicher**
Erhältlich:	**ab Juni im Handel**
Altersempfehlung:	**frei**

DONKEY KONG COUNTRY 3
DIXIE KONG'S Double Trouble!

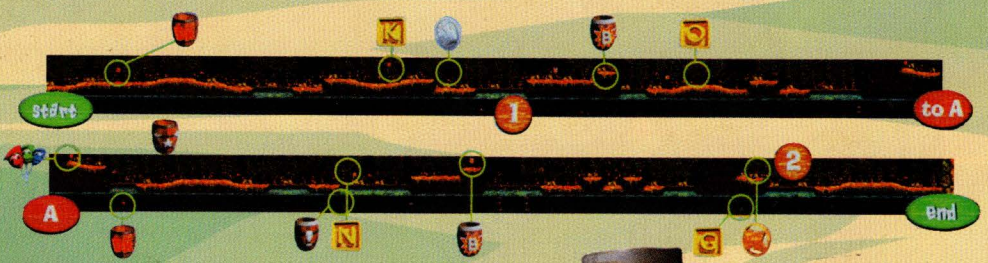
LEVELPLÄNE

Auch in dieser Ausgabe haben wir wieder einige Levelpläne aus Dixie Kongs neuestem Abenteuer für Euch!

2. Welt

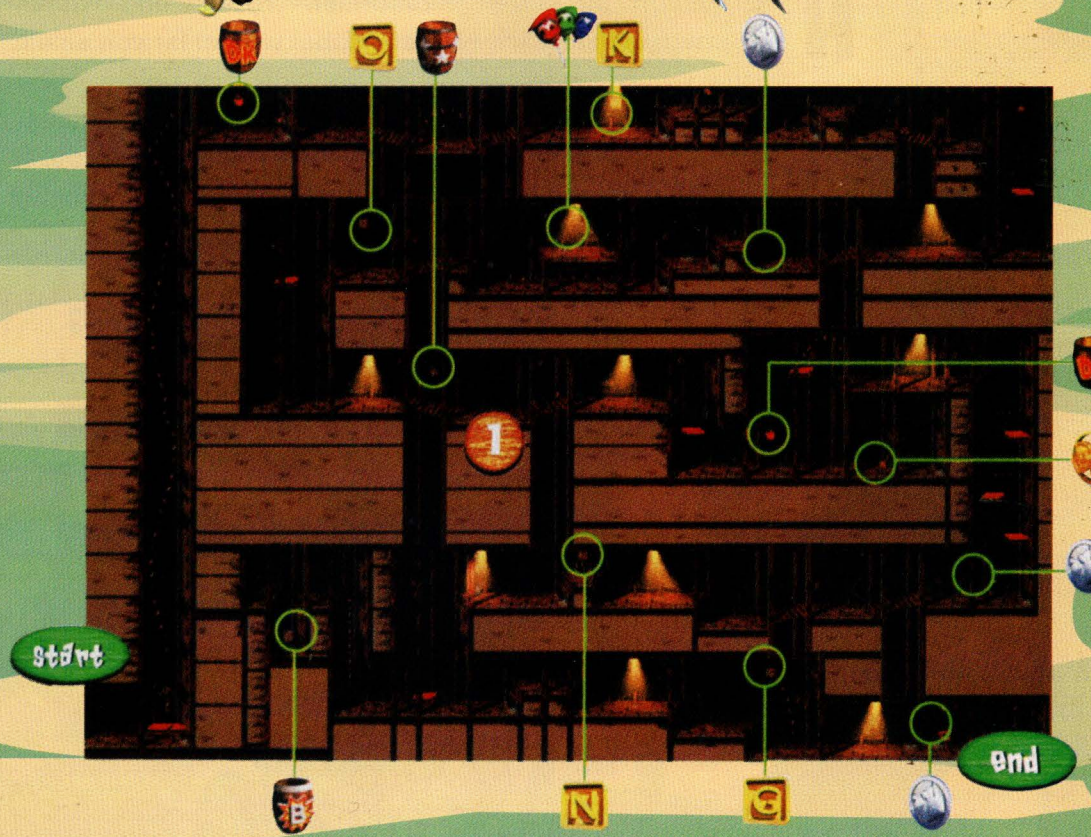
Flotte Flussflitzerei

Hier müßt Ihr über Plattformen rasen und durch Unterwassertunnel schwimmen, dabei werdet Ihr von einem Schwarm wütender Hornissen verfolgt. Ein kleiner Trick, wenn Ihr als Kiddy spielt. Laßt das Affenbaby von einer Plattform ins Wasser rollen und haltet dabei den Sprungknopf gedrückt. Das Resultat: Kiddy taucht nicht unter, sondern hüpft auf der Wasseroberfläche als Ball zum nächsten Landteil.



Allerlei Geschrei

In diesem Abschnitt erkunden Dixie und Kiddy ein altes Gebäude, in dem es von verschiedensten Tieren nur so wimmelt. Aber warum gibt es hier so viele Laufräder, die von Ratten betrieben werden? Egal, Ihr tut auf alle Fälle besser daran, diese kleinen Nager mit Fässern herauszuschießen. Sobald die Laufräder stillstehen, öffnen sich die zahlreichen Rolltüren. Vergeßt keine einzige Ratte, sonst bleibt am Ende die entscheidende Tür verschlossen.



Springende Spinnen

Ein kleiner Ausflug ins Land der Spinnen gefällig? Von Plattform zu Plattform arbeitet Ihr Euch nach oben, aber hütet Euch vor den Wespen, denen Ihr ständig begegnet!

Lufia

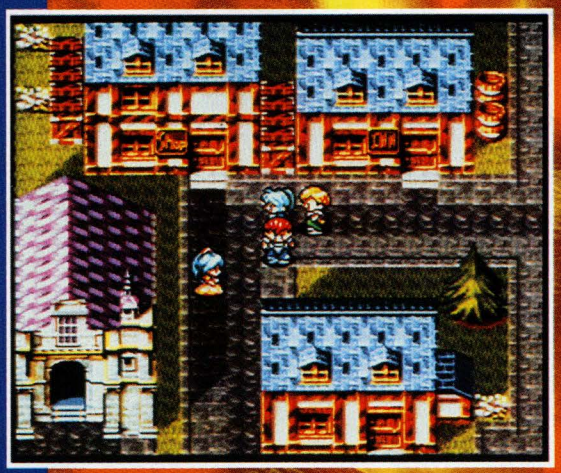
Es ist eine Nacht wie jede andere. Doch dann fegen rote Lichtbälle über den Himmel und ein Spalt zur Hölle öffnet sich. Er entläßt vier Fürsten der Finsternis, die gekommen sind, um die Erde zu unterdrücken. Nur Du kannst sie stoppen!

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

1 Spieler

Taito/Nintendo

Du bist Maxim, ein junger Mann, der seinen Lebensunterhalt als Monsterjäger verdient. Eines Tages hat sein "ruhiges" Leben ein Ende, denn eine Fee offenbart ihm, daß nur er das Böse besiegen kann.



Wie wärs mit einem Stadtrundgang?

Eine Welt voller Gefahren

So macht sich Maxim auf, um seinen Auftrag zu erfüllen. Zu Beginn muß er sich noch alleine mit den verschiedensten Wesen herumschlagen, doch mit Fortdauer des Spiels gewinnt

Gefährliche Gegner erwarten Euch.

er neue Freunde. Die Elfin Arty, die magisch begabte Selan und der Schwertkämpfer Guy werden Maxims Kampfgefährten. Jetzt kann es so richtig losgehen.

Auf ihrem Weg treffen die Helden auf zahlreiche seltsame Zeitgenossen, die für kurze Zeit an ihrer Seite kämpfen und so manches Problem bewältigen helfen. Der geniale Wissenschaftler Lexis zum Beispiel, der ein Schiff entwickelt, das unterwassertauglich gemacht wird und gegen Ende des Spiels sogar fliegen kann. Mit solchen Helfern muß Deine Aufgabe doch zu meistern sein!

Handlung und Kampf

Dieses Rollenspiel bietet für jeden etwas, denn es müssen nicht nur viele Monster bekämpft, sondern auch zahlreiche Rätsel gelöst werden. In jeder Stadt findest Du etwas, das einen Besuch lohnenswert macht. Das kann ein Casino sein oder ein Geschäft, in dem Du bessere Waffen oder sonstiges nützliches Zubehör findest. Auch die Schlösser und Gefängnisgewölbe verlangen Dir einiges ab. Knifflige Rätsel müßt Du hier knacken, um den Weg fortsetzen zu können. Viele Überraschungen warten dabei auf Dich und Deine kleinen grauen Zellen.

Was mag sich hier verbergen?

Monströse Helfer

Es gibt nicht nur unnütze Gesellen in der Unterwelt. Manchmal triffst Du Kapselmonster auf Deiner Reise, die Ihr mitnehmen und gegen Eure Feinde einsetzen könnt. Lufia bringt auch ein neues Kampfsystem, die sogenannten Zornattacken. Im Laufe des Spiels sammelst Du dafür Punkte. Sie ermöglichen Dir Spezialattacken. Mit diesen Punkten kannst Du allerdings auch magische Kräfte freisetzen. Das hängt davon ab, welche Gegenstände sich in Deinem Besitz befinden. So gibt es verschiedene Ringe, die Erdbeben und Blitze erzeugen.

Lufia Gewinnspiel!

Gewinne eines von 4 spannenden Rollenspielen!

GEWINNFRAGE:

Wie nennt man Maxims Kampfsystem?

(Gewinnkupon Seite 47)

Lufia wird Dich von der ersten bis zu letzten Minute fesseln. Die umfangreiche Geschichte und viele überraschenden Wendungen lassen keine Langeweile zu! Scheu' Dich nicht und nimm' den Kampf gegen das Böse auf. Du wirst sicher siegreich sein!

ACTI BOX

System:	**SNES**
Hersteller:	**Taito/Nintendo**
Spieltyp:	**Rollenspiel-Adventure**
Spieler:	**1**
Level:	**6 Missionen**
Schwierigkeitsgrad:	**für Fortgeschrittene**
Extras:	**Spielstand-Speicher**
Erhältlich:	**bereits im Handel**
Altersempfehlung:	**ab 10**

NHL97

Stehen Eure Schlittschuhe schon bereit? Die neueste Version der legendären Sportspielserie von Electronic Arts bietet Euch Sportspaß in Perfektion auf dem Super Nintendo. NHL `97 bringt die enthusiastische Stimmung der amerikanischen Eishockey-Liga direkt in Euer Wohnzimmer!

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

1-2 Spieler

Electronic Arts/T-HQ

Diese kompakte Sportsimulation wird Euch in ihren Bann ziehen! Neben der Austragung einer kompletten NHL-Saison mit den dazugehörigen Playoffs darf der Spieler auch als Manager oder Coach seiner Mannschaft auf dem Spielermarkt aktiv werden und durch diverse Transaktionen sein Team nach den eigenen Vorstellungen gestalten.
Sage und schreibe 28 Teams und über 700 Spieler mit individueller Leistungsstatistik der 97er Saison stehen zur Auswahl!
Es wird für Euch zu einem grandiosen Spektakel, eine Saison mit Superstars wie Wayne Gretzky, Mario Lemieux & Co zu bestreiten.

Um jeden Meter wird gekämpft.

Spannende Torszenen.

Grandiose Variationsmöglichkeiten

Im Optionsmenü könnt Ihr unter anderem Strafen und Abseits ein- oder ausschalten, die Spielstärke der Computergegner bestimmen oder auswählen, ob der Goalie selbst oder vom Computer gesteuert wird. Dies ist natürlich nur ein kleiner Bruchteil der sich Euch bietenden Möglichkeiten. Dank dieser enormen Variationen wird Euch Langzeitmotivation mit Sicherheit garantiert!

Eishockey-Freude pur

Bevor Ihr das Eis betretet, könnt Ihr schnell noch die taktische Einstellung Eurer Mannschaft festlegen. Auch hier ist alles vorhanden, was Euer Eishockey-Herz begehrt. Jetzt aber raus aufs Eis!

Dank der äußerst genauen Joypad-Steuerung wird jedes Match zum Erlebnis. Problemlos kann man grandiose Kunststücke mit den Spielern ausführen. Die Cracks beherrschen jeden Trick des Eishockeysports. Dazu zählen Standardaktionen wie schießen, passen, Spieler durchschalten sowie Bodychecks. Die mutigen Kufen-Künstler lassen den Puck abtropfen, veranlassen den Tormann zum Hechtsprung oder würzen die Partie mit einem deftigen Stockschlag. Letzterer kann zu einem Boxkampf führen, in dem Ihr Aufwärtshaken einsetzt oder am feindlichen Trikot zerrt!

Gutes Zuspielen ist alles!

Grobe Fouls werden bestraft.

Doppelpaß und Tor

Das Zusammenspiel mit den computergesteuerten Mitspielern wird zum Vergnügen! Durch deren künstliche Intelligenz sind perfekte Spielzüge kein Problem mehr. Damit Eure Heldentaten in Erinnerung bleiben, speichert eine eingebaute Batterie nach jedem Match Statistiken wie Tabellen, Torschützenkönige und Assists gewissenhaft ab. Dank der sehr schnellen und detailreichen Grafik und der stimmungsvollen Musik wird Euch diese Eiskockey-Simulation so schnell nicht mehr loslassen. Wer hat da noch Lust auf Eishockey-Übertragungen im Fernsehen?

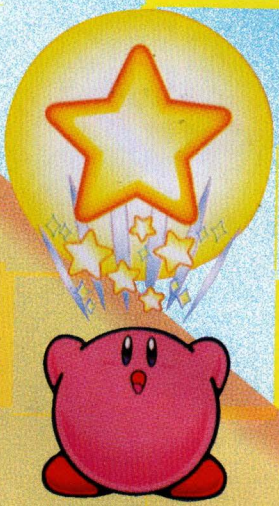
ACTION BOX

System:
SNES
Hersteller:
Electronic Arts/T-HQ
Spieltyp:
Sportspiel
Spieler:
1-2
Level:
28 Teams
Schwierigkeitsgrad:
für Fortgeschrittene
Extras:
Batterieunterstützter Speicher
Erhältlich:
Mai/Juni 1997
Altersempfehlung:
frei

CLUB
Nintendo®
MAI
M D M D F S S M D M D F S S
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

1997
JUNI
M D M D F S S M D M D F S S
1 2 3 4 5 6 7 8
9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22
23 24 25 26 27 28 29 30
26 27 28 29 30 31

KIRBY'S Star Stacker
KIRAKIRA KIDS



GAME BOY
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

Nintendo

1–2 Spieler

Unser kleiner Freund Kirby ist wieder da! Natürlich ist er total gut drauf. Wie schon so oft bringt er Euch ein tolles Spiel, diesmal für den Game Boy. Also, auf zur Sternenjagd mit Kirby!

Doch das alleine ist gar nicht so einfach. Aber zum Glück hat Kirby ja eine Menge Freunde. Da wären Kine, der Fisch, Coo, die Eule und Rick, der Hamster. Zu viert gehen sie auf die Pirsch!

JÄGER DER VERLORENEN STERNE

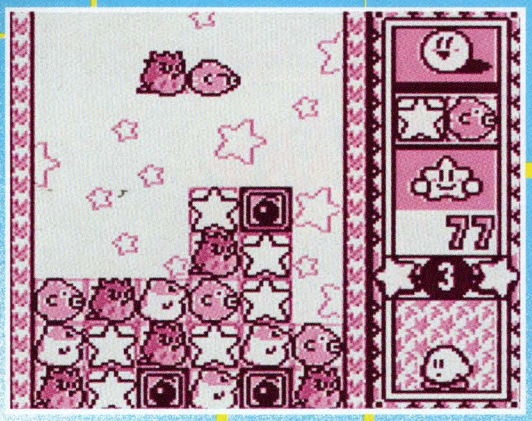
Kirby's Star Stacker ist ein mitreißender Puzzle-Spielspaß in bester Tetris-Manier. Das ist nichts für lahme Enten, Kombinationsgabe und ein flinkes Auge sind Voraussetzung für ein Top-Ergebnis.

In jeder Runde ist eine bestimmte Anzahl an Sternen zu sammeln, damit Ihr in das nächste Level aufsteigen könnt. Dazu benötigst Du jedoch Kirbys Freunde. Einige von ihnen waren besonders voreilig und kamen in einen Sternenhagel. Jetzt stecken sie zwischen den begehrten Objekten fest. Doch Rettung naht bereits.

TOLLER PUZZLESPASS

Kirby & Co stürzen sich wagemutig in die Tiefe. Durch geschicktes Plazieren der fallenden Figuren kannst Du richtig schöne Sterne-Sandwiches machen. Es müssen nämlich zwei gleiche Charaktere einen Stern in die Zange nehmen, um ihn auf Deinem Konto verbuchen zu können. Das hört sich zwar relativ leicht an (ist es auch in den ersten Runden), wenn Du aber Weitenjäger und Rekordsammler bist, müßt Du mehr auf dem Kasten haben. Um nämlich hohe Punkte zu erzielen und somit Runde um Runde zu mei-

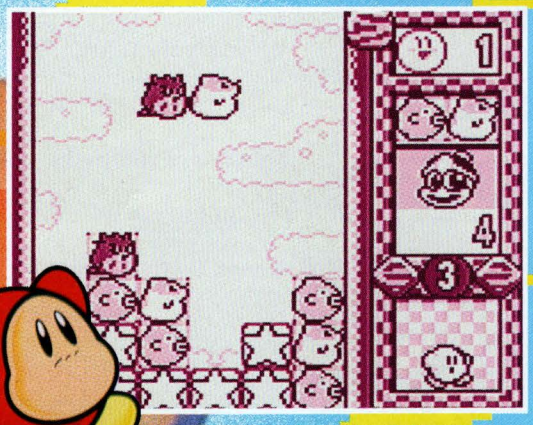
Jetzt wird es aber knapp.



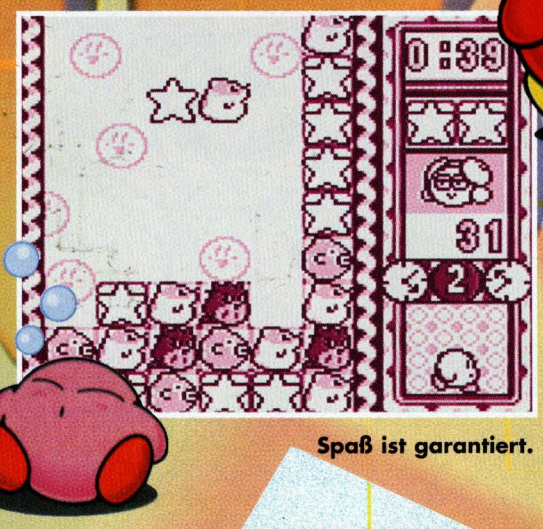
Setzt die Bomben richtig ein!

zu erwähnen. Denn falls Dein Freund ebenfalls einen Game Boy besitzt, könnt Ihr die beiden Systeme vernetzen und actionreiche Duelle austragen. Für alle Bewerbe gibt es vier Schwierigkeitsstufen, diese reichen von „Normal" bis „Super Hard". Da wird wohl jeder

stern, mußt Du geschickte Kombinationen anwenden und Kettenreaktionen verursachen. Dann wirst Du auch bis in höhere Levels vorstoßen! Spezielle Blöcke und Bomben sorgen für kleine Überraschungen der besonderen Art.

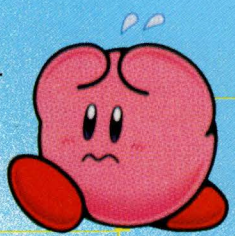


Zwei Freunde auf Sternejagt.



Spaß ist garantiert.

seinen Platz finden. Bei diesem Spiel wird Dir sicher nicht langweilig.
Viel Spaß beim neuesten Kirby-Abenteuer.



FACT BOX

VERSCHIEDENE MÖGLICHKEITEN

Dies wäre kein Nintendo-Spiel, würde es sich nicht durch seine vielfältigen Spielmöglichkeiten auszeichnen.
Dir stehen vier Spielmodi zur Verfügung, nämlich „Round Clear", „VS", „Challenge" und „Zeitattacke". Als Besonderheit ist der „VS"-Modus

System:
Game Boy
Hersteller:
Nintendo
Spieltyp:
Geschicklichkeit
Spieler:
1-2
Schwierigkeitsgrad:
einstellbar (4 Stufen)
Extras:
Speicher
Erhältlich:
ab Mai 1997
Altersempfehlung:
frei

GAME & WATCH GALLERY

GAMEBOY GALLERY

GAME BOY
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

1 Spieler

Nintendo

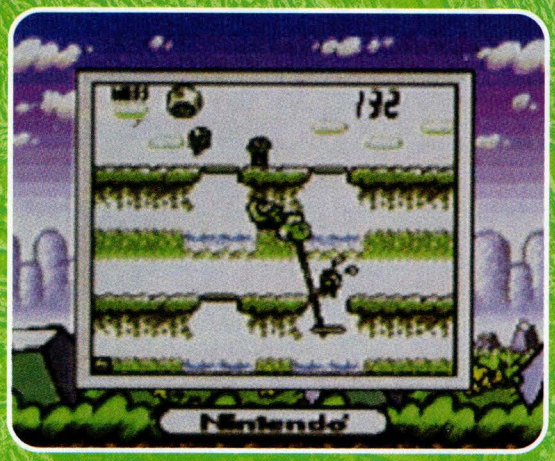
Mario & Co sind wieder da! Auf dem Game Boy gibt es ein Wiedersehen mit unseren Nintendo-Freunden. Von Mario und Luigi bis hin zu Bowser und unserer allerliebsten Prinzessin, alle sind sie gekommen! Versäumt dieses Treffen nicht!

Vor langer, langer Zeit, als es noch kein N64, Super Nintendo, ja nicht einmal einen Game Boy gab, produzierte Nintendo kleine, handliche Spielcomputer, die sofort Anklang fanden.
Diese Mini-Spiele wurden als "Game & Watch"-Reihe bekannt und verfügten über einen absolut brauchbaren LCD-Bildschirm. Mit einem Mal war nichts mehr, wie es war. Ein enormes Spielfieber brach aus und die kleinen Computer entwickelten sich zu einem Verkaufsschlager.

Die Rettung naht!

Nostalgie pur

Jetzt möchte Nintendo auch Euch die Möglichkeit bieten, diese Spielreihe neu zu entdecken. Diese frühen Abenteuer haben auch heute ihren Reiz nicht verloren. Auf diesem Game Boy-Spiel wurden vier absolute Klassiker auf ein Modul zusammengefaßt. Die Figuren von damals wurden durch



Harte Arbeit für Yoshi.

bekannte Charaktere ersetzt. Diese Spiele könnt Ihr wählen: "Manhole", "Fire", "Octopus" und "Oil Panic".

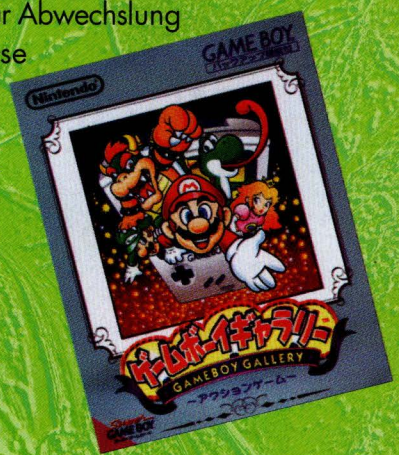
Der Held von "Manhole" ist Yoshi. Eines Tages entdeckt er bei einem Spaziergang, daß ein Fluß beim letzten Unwetter eine Brücke weggerissen hat. Unglücklicherweise wird dieser Weg häufig von den Pilz-Kindern benutzt, die natürlich nichts von der Gefahr ahnen. Also muß Yoshi ran!

Geschicklichkeit ist gefragt!

Eure Aufgabe besteht darin, die kleinen Pilze vor einem Sturz ins Wasser zu bewahren.

Im nächsten Abenteuer, das den Titel "Fire" trägt, begegnen wir dem Brüderpaar Mario und Luigi. Die beiden müssen die Bewohner des Schlosses mit einem Trampolin aus dem brennenden Gebäude retten. Um die herabspringenden Personen zu retten, müßt Ihr sie einige Male mit dem Trampolin weiterleiten, damit sie das in sicherer Entfernung geparkte Fahrzeug erreichen können.

Im dritten Spiel geht Ihr mit Mario und der Prinzessin auf Schatzsuche. In einem gesunkenen Schiff befinden sich eine Menge Münzen. Allerdings schwimmt ein alter Tintenfisch in der Nähe herum, der nichts lieber tut, als Taucher einzufangen. Doch wenn Du geschickt bist, wirst Du Mario sicher durch die Fangarme bringen. In "Oil Panic" schließlich müßt Ihr herabfallende Öltropfen aus einer lecken Leitung auffangen und rechtzeitig entsorgen. Ihr seht, für Abwechslung ist gesorgt. Diese Spielesammlung wird Euch viele spannende Stunden bescheren.



FACT BOX

System:	**Game Boy**
Hersteller:	**Nintendo**
Spieltyp:	**Geschicklichkeit**
Spieler:	**1**
Level:	**4 Spiele**
Schwierigkeitsgrad:	**Einsteiger**
Extras:	**keine**
Erhältlich:	**ab Juni 1997**
Altersempfehlung:	**frei**

Race Drivin'™

GAME BOY
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

1 Spieler

T-HQ

Seid Ihr heute schon Achterbahn gefahren? Bei der Game Boy Umsetzung des tollen Atari-Spielhallenknüllers können die Lenkradkünstler unter Euch so richtig Gas geben!

Auf dieser Strecke geht es zur Sache.

Auf vier verschiedenen Boliden ist es möglich, die Rennstrecken zu bezwingen. Jeder der Flitzer besticht durch seine eigenen, einzigartigen Fahreigenschaften. So bleibt Euch die knifflige Aufgabe überlassen, das Gefährt für die jeweilige Rennstrecke auszuwählen.

In der Qualifikation müßt Ihr schnell sein!

senen Zeitlimits bietet jede Strecke Motivation für lange Zeit. In grafischer Hinsicht leisteten die Programmierer von T HQ ganze Arbeit. Durch die sehr detaillierte und schnelle 3D Optik kommt das aufregende Fahrgefühl optimal rüber. Abgerundet wird dieses Spiel durch knackige Motorengeräusche und stimmungsvolle Soundeffekte. Also, schnell anschnallen und los geht's!

Rennspiel-Spaß im Hosentaschenformat!

Drei verschiedene, atemberaubende Rennstrecken stehen zur Auswahl. Durch Loopings, Tunnels, Steilkurven und diverse andere Schikanen entwickelt sich die Fahrt auf jeder Strecke zu einem einmaligen Erlebnis. Die Rennspiel-Freunde unter Euch werden mit der Zunge schnalzen! Dank der äußerst gelungenen Steuerung kann man das Fahrzeug selbst in heiklen Situationen unter Kontrolle halten. Durch die knappen, aber fair bemes-

ACTION BOX

System:
Game Boy
Hersteller:
T-HQ
Spieltyp:
Rennspiel
Spieler:
1
Level:
3 Strecken
Schwierigkeitsgrad:
für Fortgeschrittene
Extras:
wahrheitsnahe 3-D Simulationen
Erhältlich:
bereits im Handel
Altersempfehlung:
frei

Game Boy Pocket

Bei dem Rummel um das N-64 haben wir die zweite revolutionäre Neuheit aus dem Hause Nintendo natürlich nicht vergessen. Ladies und Gentlemen, hier ist er: der Game Boy Pocket.

Allein der Vorgänger war eine Sensation, das neue Gerät stellt allerdings einen technologischen Durchbruch dar. Der Game Boy Pocket hat nämlich dem größeren Modell einiges voraus (obwohl natürlich auch der nach wie vor Klasse ist!).
Dieser kleine Mann ist so toll, Ihr werdet begeistert sein!

Klein, aber oho!

Der Nachfolger ist ca. 30 % kleiner als das Original. Dadurch paßt er noch besser in Eure Hosentaschen und Ihr könnt ihn wirklich überall hin mitnehmen.
Ein weiterer großer Vorteil ist seine Sparsamkeit. Denn der Game Boy Pocket braucht lediglich 2 AAA-Batterien, die Euch bis zu 10 Stunden Spielvergnügen garantieren.

Ebenfalls ein Pluspunkt ist der verbesserte LCD Bildschirm. Jetzt müßt Ihr selbst bei schlechteren Lichtverhältnissen nicht mehr auf Eure Lieblingsspiele verzichten.

Abgesehen davon, daß der neue Game Boy schlanker, leichter und sparsamer ist und ein anspruchsvolleres Design hat, sollte man das Wichtigste nicht vergessen: Ihr könnt natürlich nach wie vor alle bisher erschienenen Titel darauf spielen. Außerdem könnt Ihr wie schon beim Vorgänger zu zweit spielen! Dazu braucht Ihr das Game + Link-Kabel und einen Adapter, dann könnt Ihr 2 Game Boys vernetzen und los geht's!
Also, probier' ihn in Deinem nächsten Nintendo-Shop einfach aus. Es lohnt sich auf alle Fälle.

Gewinnspiel!

Um Euch den Umstieg noch leichter zu machen, verlosen wir 4 GB-Pocket.

GEWINNFRAGE:

▶ Um wieviel ist der Game Boy Pocket kleiner als das Original?

NINTENDO64

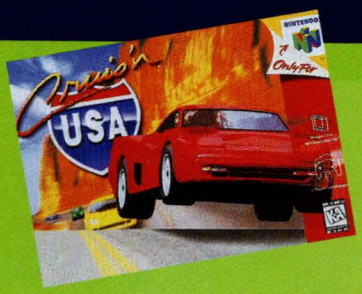
Williams

1–2 Spieler

Cruis'n USA

PRE

Erscheinungstermin: Sommer 1997



Motor an, Gang rein und dann Vollgas!

Ein hartes Rennen wartet auf Euch.

In Kürze ist es soweit, dann könnt Ihr den Spielhallenknüller endlich im Wohnzimmer spielen. 2 Spieler können gleichzeitig an dem einzigartigen Rennen quer durch die Vereinigten Staaten teilnehmen. Auf Durch den Analogstick können die Flitzer millimetergenau durch die Kurven gelenkt werden. Während des Rennens kann man jederzeit zwischen drei verschiedenen Sichtperspektiven umschalten.

Tolle Stadtpanoramen erwarten Euch.

14 Strecken, die Euch unter anderem durch die hügeligen Straßen von San Francisco, in einen Nationalpark und durch Beverly Hills führen, könnt Ihr fahrerische Qualitäten unter Beweis stellen. Für dieses aufregende Abenteuer stehen 8 tolle Schlitten zur Auswahl. Die Palette reicht von einem ultraschnellen Ferrari über aufgemotzte Oldtimer bis hin zum Schulbus. Sportliche Typen schalten selbst, schaltfaule Fahrer können sich für die Automatikschaltung entscheiden.

Gib Gas, ich will Spaß!

Das Ziel besteht darin, den Checkpoint jedes Streckenabschnittes in einer vorgegebenen Zeit zu durchfahren. Hört sich einfach an, aber wenn Ihr das Weiße Haus erreichen wollt, müßt Ihr die vielen fiesen Hindernisse wie dichten Gegenverkehr, unübersichtliche Kurven und rücksichtslose Trucks erst einmal meistern. Durch passende Hintergrundmusik und Soundeffekte wird das tolle Fahrfeeling noch unterstützt. Cruis'n USA bietet ein aufregendes Rennerlebnis von der West- bis zur Ostküste!

Gas weg in den Kurven.

VIEW

KILLER INSTINCT GOLD

NINTENDO 64

Nintendo/Rare

1–2 Spieler

Erscheinungstermin: Mai 1997

Ein Klassiker unter den Kampfspielen findet seinen Weg auf das N-64. Ausgereifte Technik und ansprechende Grafik sorgen für das besondere Spielvergnügen.

Unter den Spielhallenfreunden hat dieses Actionspiel längst eine riesige Fangemeinde. Nun dürfen sich auch Nintendo 64 Besitzer über dieses Game freuen. Killer Instinct Gold ist eine leicht modifizierte Version des Automatenknüllers, der schon für das SNES Maßstäbe setzte. Das Knochenbrecher-Ensemble besteht

Harte Kämpfe in der Arena.

aus insgesamt zehn Charakteren, die man in zahlreichen Spielmodi einsetzen kann. So könnt Ihr gegen einen Freund antreten oder die Tournament-Option anwählen, um Euch Kampf für Kampf ins Finale vorzuarbeiten. Außerdem gibt es zwei Trainingsarten, mit denen Ihr verschiedene Steuerungsmöglichkeiten ausführlich üben könnt.

Einfache Bewegungen lassen sich durch willkürliches Drücken der Knöpfe herbeiführen. Ausgereiftere Kombinationen mit bis zu 80 (!) Treffern erfordern allerdings perfekter Steuerung und sehr viel Übung.

Schlag auf Schlag!

Das Spiel basiert auf einem toll ausgeklügelten "Papier, Stein, Schere"-Prinzip. Sprich, auf jeden Schlag gibt es einen passenden Gegenschlag, wodurch Killer Instinct zu einem unübertrefflichen Erlebnis wird. Grafisch übertrifft diese N64-Fassung sogar das Automatenvorbild! Die Kämpfer sind von stattlicher Größe und sehen dank des aufwendigen Programmierverfahrens ziemlich plastisch aus. Beeindruckende Licht- und Transparenzeffekte werden Euer Auge verwöhnen. Die Musik und Soundeffekte klingen so toll, als kämen sie direkt von einer CD! Euch erwarten Kämpfe in 3D-Arenen, die Ihr einfach nicht versäumen dürft!

Also, Ring frei!

NINTENDO64

Nintendo

1–4 Spieler

MARIO KART 64

PRE

Erscheinungstermin: Juli 1997

Der König der Rennspiele bekommt einen Nachfolger! Die Fortsetzung des Kultspieles auf dem Nintendo 64 setzt neue Maßstäbe!

Der zweite Auftritt Marios wird zu einem noch nie dagewesenen Erlebnis. Bis zu 4 Spieler können gleichzeitig gegeneinander antreten. Die Rennstrecken wurden erweitert und verbessert. Jeder der 16 Kurse besitzt einen eigenen, aufregenden Grafikstil. Die einzigartigen technischen Fähigkeiten des N64 werden durch Gefällestrecken, Sprungschanzen und Bahnübergänge eindrucksvoll präsentiert. So führt die Kart-Reise durch Wüsten- und Eislandschaften, über verkehrsreiche Autobahnen und steinschlaggefährdete Gebirgsstraßen hinein in die Burg von Koopa oder die Dschungelwelt von Donkey Kong.

Viele Überraschungen warten!

So kann es auf der Wüstenpiste schon mal vorkommen, daß ein stählernes Dampfroß Euren Weg kreuzt, und bei der Fahrt über den Mushroom-Highway solltet Ihr acht geben, nicht unter die Räder eines Busses zu kommen. Es existieren zahlreiche Abkürzungen, aber auch Schluchten und Fallen. Das geniale Spielprinzip hat sich nicht geändert. 8 bekannte Charaktere (Mario, Luigi, Donkey Kong und einige mehr) begleiten Euch durch die Rennen. Die Spielmodi aus dem ersten Teil wurden beibehalten, allerdings stehen Euch jetzt gleich 14 verschiedene Hilfsmittel zur Verfügung, um Eure Gegner auszutricksen. Ihr werden vom phänomenalen Spielgefühl der Analogsteuerung begeistert sein. Präzises Einlenken in die Kurven oder riskantes, aber zeitsparendes Schleudern sind möglich. Super Mario Kart 64 bietet den ultimativen Rennspielspaß, den man einfach erlebt haben muß!

In diesem Rennen ist alles erlaubt!

VIEW NINTENDO 64

64

Ein Blick in die Zukunft zeigt, war Euch auf dem N-64 erwartet. Da ist für jeden etwas dabei!

Ace Driver (Namco)

Blade & Barrel (Kemco)
Body Harvest (Nintendo)
Bombermann 64 (Hudson Soft)
Buggie Buggie (Angel Studios)

Chameleon Kid (Wihon Systems)
Clayfighter 3 (Interplay)
Climber 64 (Nintendo)
Command & Conquer (Virgin)
Creator (Nintendo)
Cruis'n World (Midway)

Dark Rift (Vic Tokai)
Dead Ahead (Optical)
Die Schlümpfe 64 (Infogames)
Donkey Kong World (Rare)
Doraemon (Epoch)
D64 (Williams)
Dual Heroes (Hudson Soft)
Dynamite Soccer (Imagineer)

FIFA Soccer 97 (EA Sports)
Freak Boy (Virgin)
F-Zero 64 (Nintendo)

Goldeneye 64 (Rare)
Golf (Nintendo)
Great Emperor of the Jungle (Nintendo)

Hexen 64 (GTI)
Human Grand Prix (Human)

Jungle Strike (Electronic Arts)

Kirbys Air Ride 64 (Nintendo)

Loadrunner 64 (Bandai)

Mega Man X 64 (Campcom)
Mission Impossible (Ocean)
Mother 3 (Nintendo)
Multi Racing (Imagineer)
Mr. Ed (Ubi Soft)

NBA Hangtime (Midway)

Rave Racer (Namco)
Robotech: Crystal Dreams (Gametek)
Robotron X (Williams)

Shokugan Nighter (Imagineer)
Starwing 64 (Nintendo)
Star Gladiator (Capcom)
Street Fighter III (Capcom)
Super Mario RPG 2 (Nintendo)

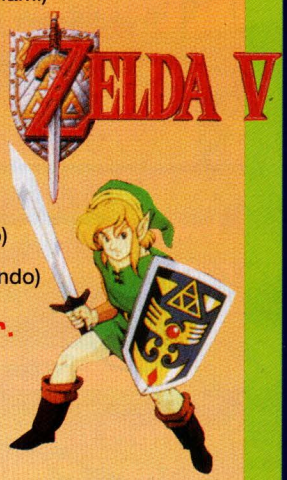
Tales of Phantasia 2 (Namco)
The Mytical Ninja 64 (Konami)
Top Gear Rally (Kemco)

Ultra Descent (Interplay)
Ultimate Racer (Acclaim)

War Gods (Williams)
Wet Corpse (Vic Tokai)
Wild Choppers (Seta)

Yoshis Iland 64 (Nintendo)

Legend of Zelda V (Nintendo)



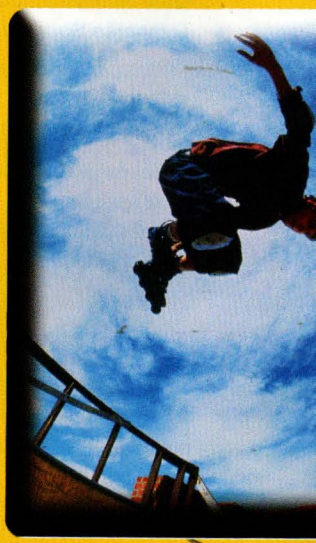
und viele mehr.

INLINE-SKATEN

Endlich wird es wieder Zeit, das „coole" Schuhwerk auszupacken. Inline-Skaten ist auch diesen Sommer der Trend-Sport schlechthin.

Speed & Style auf acht Rollen

Mit Spitzengeschwindigkeiten bis zu 60 km/h können die Profis unter Euch durchaus mit den Inline-Skates ins Radar flitzen. Skates sind mittlerweile eben die clevere Antwort auf kilometerlange Verkehrsstaus. Begeisterte Freaks belagern aber vor allem Halfpipes, Rampen und Obstacle-Courses den ganzen Sommer. Kein Wunder also, daß Olympia-Vorsitzender Samarach darüber nachdenkt,



INLINE

Inline Skating-Wettbewerbe mit ins Programm aufzunehmen.

Tips & Tricks für Einsteiger

- Typischer Einstiegsfehler: Belastest Du beide Füße, führt das zur X-Stellung der Beine. Richtig ist es, nur ein Bein zu belasten.
- Mit einem Basketball kannst Du sogar zwei Sportarten kombinieren: Versuch', den Ball zu umkurven, während Du dribbelst!
- Zieh' Dir einen Straßenschuh wieder an und drücke Dich damit kräftig ab. Damit lernst Du die optimale Gewichtsverlagerung. Eine gute Übung für die Fahrsicherheit!
- Gehe die Bremsungen behutsam an, damit die Nase nicht mithelfen muß! Leicht in die Hocke gehen und den rechten Fuß (da hast Du normalerweise einen Bremsklotz) sanft aufstellen.

Fotos: Oxygen

See you, on the road again!

Inline-Skate GEWINNSPIEL

Gewinne eines von zwei Paar supercoolen Oxygen Inline-Skates!

Gewinnfrage:

Wie schnell können Profis mit den Inline-Skates fahren?

(Gewinnkupon auf Seite 47)

Foto-Wettbewerb

„Wer ist die schönste Nintendo-Prinzessin im ganzen Land?“

Der Aufruf zu diesem Wettbewerb in der letzten Ausgabe hat eine wahre Flut von Einsendungen ausgelöst. Eine Prinzessin war hübscher als die andere und die Wahl fiel nicht leicht. Hier sind die stolzen Gewinner:

1. Preis:
Isabell Planer
Salzburg/A

2. Preis:
Thaler Julian für das Foto seiner Schwester Jessica
Kufstein/A

3. Preis:
Benjamin Eibl für das Foto mit seiner Schwester Pia-Lisa
Innsbruck/A

4. Preis:
Patrik Rapposch
Kapfenberg/A

5. Preis:
Stefan Schauda für das Foto mit seiner Schwester
Hainfeld/A

CLUB Nintendo®

FAN-SHOP

Hol' Dir Dein Club Nintendo T-Shirt!

Jetzt hast Du die Möglichkeit, immer und überall zu beweisen, daß Du ein echter Nintendo-Fan bist: Mit dem starken Club Nintendo T-Shirt sind Dir die neidvollen Blicke aller Möchtegern-Spieleprofis garantiert!

Das Club Nintendo T-Shrit der Marke „Switcher" aus 100% Baumwolle gibt es in den Größen 152, S, M, L und XL und in den fünf coolen Faarben schwarz, grün, orange, dunkelblau und grau-melé. (T-Shirt in Schwarz, Gr. 152 ausverkauft)

öS 199,-
SFr 25,-

Uns so einfach geht die Bestellung:

Für Österreich

Zahle mittels Erlagschein pro bestelltem T-Shirt öS 199,– (öS 240,- für Nicht-Clubmitglieder) auf das Club Nintendo-Konto PSK 93014515 ein. Dazu kommt pro Bestellung eine Versandkostenpauschale von öS 40,-. Sofort nach Eingang der Zahlung schicken wir Dir Dein T-Shirt zu!

Für Schweiz

Zahle mittels Erlagschein pro bestelltem T-Shirt SFr 25,- (SFr 30,- für Nich-Clubmitglieder) auf das Club Nintendo PC-Konto 40-25535-6 ein. Dazu kommt pro Bestellung eine Versandkostenpauschale von SFr 4,-. Sofort nach Eingang der Zahlung schicken wir Dir Dein T-Shirt zu!

ACHTUNG: Vergiß nicht, auf dem Einzahlungsabschnitt die gewünschte Farbe und Größe sowie Deine Mitgliedsnummer, Deinen Namen und Deine komplette Adresse anzugeben.

PINW

MARTIN HOCHSTATTNER / A

Name: Andreas Fink
Wohnort: Empersdorf/ Hlg. Kreuz/A
Alter: 12
Hobbies: Fußball, SNES spielen, Tischtennis und Überraschungseier-Figuren sammeln
Lieblingsspiele: Donkey Kong Country 1 & 2, FIFA Soccer '96, NBA Give'n Go, Super Mario Kart
Rekorde: DKC 1 & 2, Secret of Evermore, Yoshis Iland, Zelda beendet (Tolle Leistung!)
Größter Wunsch: ein N-64 zu besitzen und einmal von der Pinwand im Club Magazin zu lachen.

JAGDEEP SINGH
12 Jahre, Wien, A

Name: Thomas Imre
Wohnort: Wien/A
Alter: 8
Hobbies: Judo, Fußball, Game Boy spielen, Nintendo-Magazin lesen.
Lieblingsspiel: Wario Land
Rekorde: Wario Land und Powerranger beendet.
Größter Wunsch: Im Nintendo-Magazin abgebildet zu sein und Super Mario Land 2 zu besitzen. (Nichts ist unmöglich!)

Name: Nicole Roos
Wohnort: Korneuburg/A
Alter: 16
Hobbies: SNES spielen, kochen, fe sehen.
Lieblingsspiele: Breath of Fire II, Cr Kid Clown, Sailermoon, Claymates, Terranigma.
Rekorde: Sailermoon, Claymates, Terranigma und Crazy Kid Clown beer (Nicht schlecht!)
Größter Wunsch: Mein Bild im Clu Nintendo Magazin zu sehen.

CHRISTIAN HAFNER
14 Jahre, Klagenfurt, A

Name: Werner Höller
Wohnort: Liebensfels/A
Alter: 13
Hobbies: SNES spielen, Fußball, Club Nintendo Magazin lesen (Sehr brav!)
Lieblingsspiele: Donkey Kong Country 3, Super Mario All Stars, Animaniacs
Rekorde: DKC 3, Animaniacs und Super Mario All Stars durchgespielt
Größter Wunsch: ein N-64 besitzen und selber einmal Nintendo-Spiele erfinden (Warum nicht?)

Habt Ihr schon immer davon geträumt, Euer Bild auf der Pinwand zu sehen? Dann macht mit und schickt uns Eure Zeichnungen und Spielerprofile.

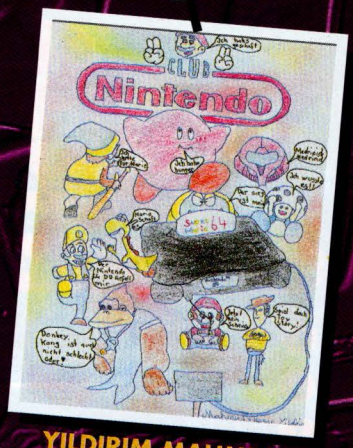
Als Honorar winkt ein „DKC-Kalender 1997" für alle, die veröffentlicht werden.

ROY RIGINASHVILI

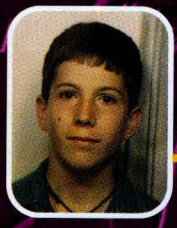
AND

VAN TRUNG NGUYEN
ABTWIL/CH

Name: Nino Crimi
Wohnort: Basel/CH
Alter: 12
Hobbies: Fußball, Basketball, Game Boy und NES spielen, Club Nintendo Magazin lesen
Lieblingsspiele: Super Mario 1, Turtles 4, Donkey 1 & 2, Street Fighter, Turtles Street Fighter
Rekorde: Turtles 4, Street Fighter, Batmans Return und Donkey Kong geschafft.

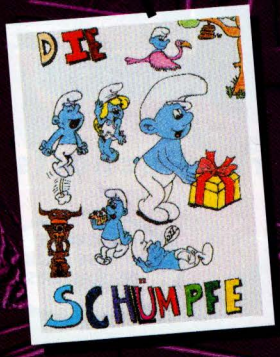


YILDIRIM MAHMUT & HASAN
NIEDERLENZ/CH

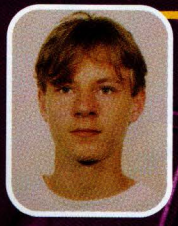


Name: Nicolas Puchat
Wohnort: Meyrin/CH
Alter: 12
Hobbies: Fußball, Basketball, Club Nintendo Magazin lesen
Lieblingsspiele: NBA Live '96, NHL '94, International Superstar Soccer Deluxe
Rekorde: NBA Live '96, Donkey Kong Country
Größter Wunsch: Mein Bild im Club Nintendo Magazin sehen (Kein Problem!)

Name: Dobin Rutishauser
Wohnort: Wettingen/CH
Alter: 13
Hobbies: SNES spielen, mit meinem PC spielen, Techno hören.
Lieblingsspiele: Killer Instinct, F-Zero, Spectre.
Rekorde: Tetris (120 Linien), Duck Tales 1, Kirby's Dream Land, Super Mario Land, F-Zero, Double Dragon beendet.
Größter Wunsch: Glücklich sein, immer die neuesten Computerspiele besitzen (Wenn Du brav bist...)



BENJAMIN LANG & ALEX INEICHEN,
Ermensee CH



Name: Christian Schaller
Wohnort: Schaffenhausen/CH
Alter: 14
Hobbies: SNES spielen, Fußball, Basketball und das Club Nintendo Magazin lesen
Lieblingsspiele: Secret of Mana, Secret of Evermore, Zelda 3, Doom, Breath of Fire 2, Mega man X
Rekorde: Secret of Mana, Secret of Evermore, Zelda 3, Zelda 4, Super Metroid, Mega Man X, Mortal Kombat 1-3 beendet
Größter Wunsch: alle SNES-Spiele zu besitzen und eigene SNES-Spiele zu entwerden. (Nur Mut!)

Die Gewinner:

1 Super Mario 64-Kasette:

Barbara und Marianne Waldegg, Wien, A
Alain Vespa, Ittingen, CH

2x Star Wars-Special Set

Michael Lex, Eisenstadt, A
Hannes Graber, Trausdorf, A
Fabien Henguely, Meyrin, CH
Gregory Algisi Lugano, CH

Nintendo CHARTS

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM Verkaufscharts

1. (1) Donkey Kong Country 3
2. (2) Terranigma
3. (5) Die Schlümpfe reisen um die Welt
4. (-) Int. Super Star Soccer Deluxe
5. (4) Super Mario Kart
6. (-) F-Zero Classic
7. (-) Donkey Kong Country 2
8. (7) Super Mario All Stars
9. (3) Street Fighter Alpha 2
10. (9) Asterix & Obelix

GAME BOY COMPACT VIDEO GAME SYSTEM Verkaufscharts

1. (3) Super Mario Land
2. (4) Die Schlümpfe reisen um die Welt
3. (1) Super Mario Land 3
4. (6) Super Mario Land 2
5. (-) Hugo
6. (-) Tetris Blast
7. (8) Donkey Kong Land 2
8. (-) Tetris
9. (-) Dr. Mario
10. (5) Tetris Attack

NINTENDO64 Verkaufscharts

1. Super Mario 64
2. Star Wars - Shadows Of The Empire
3. Pilotwings
4. Wave Race
5. Turok

Promi-Charts:

1. Tetris Attack
2. Donkey Kong Land 2
3. Super Mario Land 3

Jamie Walters

Beverly Hills 90210-Star Jamie Walters hat immer einen Game Boy mit auf Tour. Mit seinem neuen Album „Ride" unterwegs, verriet uns Jamie seine Lieblingsspiele für den Game Boy.

Gewinn' mit Anker Dein Nintendo 64!

29,–

Hol' Dir Dein **Kids-Pack**, sammel die **Semmel** und gewinn' eines von **10 Nintendo 64**, 10 **Super Mario 64** oder **50 Anker-Watches**. Außerdem findest Du in jedem **Kids-Pack** **3 Tattoos** mit **Nintendo-Figuren** gratis. **Gewinnkarten** gibt's in Deiner **Anker-Filiale**. Also nichts wie hin!

ANKER

TRICK-

Terranigma (SNES):

Die restlichen 3 Seelen des dritten Regenaltars in Afrikas Tierwelt findet Ihr folgendermaßen: Oberhalb des Übergangs **"E"** (siehe Spieleberater) gibt es einen Punkt, wo Ihr das Wasser verlassen und zwei Baumstümpfe finden könnt. Den einen Baumstumpf schiebt Ihr in den angrenzenden Fluß, den zweiten drückt Ihr zur Seite. Nun könnt Ihr den Abschnitt über den Durchgang **"D"** verlassen und dort die Seelen finden!

Den kleinen Löwen Liam rettet Ihr so: Folgt dem Löwen und sprecht Ihn immer dann an, wenn er stehenbleibt. Im Tal des Schreckens läuft er Euch davon. Folgt Ihm durch die Passage **"B"**. Im anschließenden Raum geht Ihr nach rechts, dort werdet Ihr Liam an einem sicheren Platz entdecken. Redet nun mit ihm, um Euren Weg fortsetzen zu können!

Quintet:
Wenn man in Neotokio (vor der Katastrophe) mit der Mülltonne ganz oben rechts spricht und den Geist besiegt, wird ein Quintet gegründet.

Lisi:
Lisi ist das kleine Mädchen bei den Normaden. Wenn man ihr eine Blume schenkt, spricht sie. Übrigens sind ihre Eltern in Yamei und werden sich über eine Zusammenbringung freuen.

Die Schlümpfe reisen um die Welt (SNES):

Levelcodes:
Level 1 (Easy) **Schlumpf - Schlumpfine - Schlumpf (mit Blume) - Papaschlumpf**
Level 2 (Easy) **Papaschlumpf - Schlumpfine - Schlumpf - Schlumpf (mit Blume)**
Level 3 (Easy) **Schlumpf - Schlumpf - Schlumpfine - Schlumpf**
Level 2 (Hard) **Schlumpf (mit Blume) - Schlumpfine - Papaschlumpf - Schlumpf (mit Blume)**

Am Beginn des 13. Levels "Verrückte Krokodile" befindet sich Euer Schlumpf auf einem Baum. Laßt Euch rechts vom Ast, auf dem Ihr startet, hinunterfallen. Ihr landet auf einem zuvor nicht sichtbaren Krokodil, das sich nun zum linken Bildschirmrand bewegt. Dort verschwindet der Schlumpf in einer Warpzone und springt gleich zum nächsten Level weiter!

BOX

Ultimate Mortal Kombat III (SNES):

Der folgende Code gibt Dir die Möglichkeit, als menschlicher Smoke zu spielen. Du mußt diesen Code vor jedem Kampf eingeben, um mit diesem Charakter weiterkämpfen zu können. Und so gibst Du ihn ein: Wähle den Kämpfer Smoke. Wenn Du das getan hast, drücke und halte zurück, **High Punch**, **High Kick**, **Block** und **Run** an Deinem Joypad. Du mußt all diese Knöpfe festhalten, bevor der Kampf beginnt.

Brutality:
Wenn die Worte **"Finish Him/Her"** ertönen, dann stelle Dich dicht an Deinen Gegner und drücke folgende Tasten: **HP, HP, BL, LK, HK, HP, HK, HP, HK, LP, LK.**

Abkürzungen:
HP = High Punch **BL** = Block **HK** = High Kick **F** = Forward **U** = Up **LP** = Low Punch **RN** = Run **LK** = Low Kick **B** = Back **D** = Down

Friendship:
Smoke kann auch friedlich gesinnt sein. Dann zeigt er ein **"No Smoking"**-Zeichen. Um diesen Gag zu machen, mußt Du folgende Tasten drücken: unten, vorne, vorne, Run.

Babality:
Human Smoke verwandelt seine Gegner auch gerne in ein Baby. Das geht so: Drücke unten, zurück, zurück, vorne, High Punch.

In Anschluß findest Du 3 Combos für Human Smoke. Da jeder Charakter viele verschiedene Combos kann, sind die üblichsten aufgelistet.

Combo 1: HP, HP, HK, zurück+**HK.** (4 Hits 24 % Damage)

Combo 2: HK, HK, LK, zurück+**HK.** (4 Hits 23 % Damage)

Combo 3: Speer, HP, HP, HK, zurück+**HK.** (5 Hits 28 % Damage)

Beachte: Du mußt die Knöpfe rasch drücken, um diese Combos ausführen zu können!

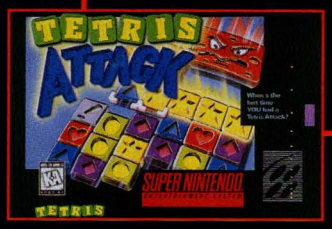
Fatality:
Enthauptung
Um Deinen Gegner enthaupten zu können, mußt Du folgende Tastenkombination verwenden: **Run, Block, Run, Run, High Kick.**

3 Special Moves:
Speer: Human Smoke wirft einen Speer und zieht seinen Gegner heran. Das geht so: Drücke **zurück, zurück, Low Punch.**
Tele-port Punch: Human Smoke beamt sich auf die andere Seite des Bildschirms und attackiert seinen Gegner. Drücke **vorne, unten, zurück, High Punch.**
Air Throw: Human Smoke schleudert seinen Gegner von sich, während er sich in der Luft befindet. Dazu mußt Du **Block** drücken, während Du in der Luft bist. (Deine Gegner mußt Du ebenfalls gerade einen Sprung machen!)

TRICK-BOX

Tetris Attack (SNES):

Ein Trick, um einen vierten Schwierigkeitsgrad zu erreichen: Wählt den Versus-Modus mit der Stufe **"Hard"** an. Haltet das Steuerkreuz nach oben, den L-Knopf gedrückt und startet mit dem A-Knopf. Der untere Teil des Bildschirms färbt sich rot und Ihr habt eine neue Herausforderung!



DKC 3 (SNES):

Um im Level **"Springende Spinnen"**, das in einem Baum spielt, an die DK-Münze zu gelangen, müßt Ihr Folgendes tun: Vom Zwischenspeicher weg lauft Ihr über die Plattformen nach oben, bis Ihr die zweite springende Spinne erreicht habt. Wenn die Spinne den höchsten Punkt erreicht hat, hüpft auch Ihr und werft Dixie nach links oben. Sie landet auf einer Plattform, wo ein Stahlfaß steht. Werft es durch ein Loch links im Baum und der Wächter der Münze ist besiegt. Nun müßt Ihr Dixie hinterher werfen, damit sie die Münze holen kann!

Streetfighter Alpha II (SNES):

Ein paar Tips, um als Dhalsim zu kämpfen.

4 Moves:

Yoga Fire: und einen Punch-Knopf
Yoga Flame: und einen Punch-Knopf
Yoga Blast: und einen Kick-Knopf
Yoga Teleport: und 2 Punch- oder Kick-Knöpfe

Unique Move:

Yoga Shock: und ein wiederholter schwacher Schlag

Super Combos:

1. Yoga Inferno: zweimal, dann einen der Schlag-Knöpfe
2. Yoga Strike: zweimal, dann einen der Kick-Knöpfe

Custom Combos:

Diese Combos sind für alle Kämpfer gleich. Während der Combos kannst Du mit allen Attacken und Special Moves Multi-Hit-Kombinationen erreichen.

Basic Combos:

Basic Combos entstehen durch die Verbindung von normalen und/oder Special Moves. Beispielsweise kannst Du Deinem Gegner 3 schwache Schläge verpassen, dies wird als 3-Hit-Combo gewertet. Es gibt eine Unmenge von verschiedenen Combos, die Du anwenden kannst. Nach kurzem Üben wirst Du aber mit jedem Charakter die passenden Kombinationen finden.

Deine Tips und Tricks erreichen uns unter:

ÖSTERREICH
NINTENDO CLUB BÜRO
Postfach 83
A-5027 Salzburg

SCHWEIZ
NINTENDO CLUB BÜRO
Auf dem Wolf 30
CH-4028 Basel

IMPRESSUM

Das NINTENDO Club Magazin erscheint in der Zielgruppen-Zeitungsverlags GesmbH

Medieninhaber/ Herausgeber:
Österreich-Ausgabe: Stadlbauer Marketing + Vertrieb Ges.m.b.H., Magazinstraße 4, A-5027 Salzburg
Schweiz-Ausgabe: Waldmeier AG, Auf dem Wolf 30, CH-4028 Basel

Präsident: Super Mario

Gestaltung, Produktion, Anzeigen:
TREND COMPANY Event- u. Werbeagentur, Zamenhofstraße 9, A-4020 Linz

Druck: NÖ-Pressehaus, A-3100 St. Pölten

Litho: Idee Repro GesmbH, A-4020 Linz

NINTENDO ist das eingetragene Markenzeichen der **NINTENDO Co. Ltd.** und der Name „Club Nintendo" wird mit Erlaubnis der **NINTENDO Co. Ltd.** verwendet. Es dürfen keine redaktionellen Berichte oder Fotos aus dem Magazin ohne ausdrückliche schriftliche Erlaubnis der **NINTENDO Co. Ltd.** anderweitig veröffentlicht oder kopiert werden. Alle Spieltitel u. -figuren in diesem Magazin sind eingetragene Marken und Copyrights der **NINTENDO Co. Ltd.** Zusätzlich sind die eingetragenen Markenzeichen ®,© und ™ für Spiele und Figuren im Besitz jener Firmen, welche diese Produkte vermarkten und lizenzieren.

© 1995 NINTENDO Co. Ltd. All rights reserved.

Club-Büro Österreich:
Postfach 83, A-5027 Salzburg
Hotline Österreich:
0662/88 31 49

Club-Büro Schweiz:
Auf dem Wolf 30, CH-4028 Basel
Hotline Schweiz:
061/311 88 36

MEGA-GEWINNKUPON

So einfach geht's: Kreuze an, was Du gewinnen willst, und beantworte die Frage zum jeweiligen Gewinnspiel (ein kleiner Tip: lies Dir einfach die betreffenden Seiten genau durch!). Du kannst natürlich auch an allen Gewinnspielen teilnehmen!

"Turok - Dinosaur Hunter" - Gewinnspiel:

Gewinne eine von 4 brandneuen "Turok"-Kassetten!
Gewinnfrage: Wieviele Teile hat der Chronozeptor?

Antwort: _____

"Lufia" - Gewinnspiel:

4 tolle Abenteuer im Land der Finsternis warten auf Euch!
Gewinnfrage: Wie nennt man Maxims Kampftechnik?

Antwort: _____

Game Boy Pocket - Gewinnspiel:

Willst Du einen von 4 GBP Dein Eigen nennen? Dann beantworte die folgende Frage. **Gewinnfrage: Um wieviel ist der Game Boy Pocket kleiner als das Original?**

Antwort: _____

Inline-Skates - Gewinnspiel:

Gewinnfrage: Wie schnell können Profis mit den Inline Skates fahren? Schuhgröße: _____

Antwort: _____

Nintendo-Club-Mitglieds-nummer-Gewinnspiel:

Gewinne ein Nintendo-Spiel nach Wahl, wenn Deine Club-Mitgliedsnummer hier unter folgenden Gewinnnummern abgedruckt ist!

Die Gewinnnummern dieses Mal lauten:
Für Österreich: 139565 88680 142932 144074 97356
Für die Schweiz: 160024 117337 55480 10451 9912

Antwort: _____
Ja, meine Mitgliedsnummer ist dabei und lautet

Mein Wunschspiel ist _____

System: ★ **Game Boy** ★ **SNES**

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Land: _____ Telefon: _____

Club-Mitglieds Nr.: _____

Die Gewinne können nicht in bar eingelöst werden. Mitarbeiter der betreuenden Firmen dürfen am Gewinnspiel nicht teilnehmen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Einsendeschluß ist der 5. Mai 1997!

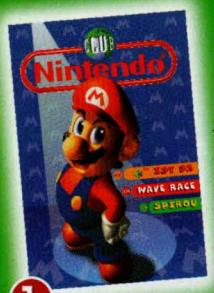
Gewinnkupon einsenden an:
ÖSTERREICH
NINTENDO CLUB BÜRO
Postfach 83, A-5027 Salzburg
SCHWEIZ
NINTENDO CLUB BÜRO
Auf dem Wolf 30,
CH-4028 Basel

Club Nintendo®

Nur der offizielle Nintendo Club bietet Dir die megastarken Vorteile, die Du Dir nicht entgehen lassen darfst:

Bring Deine Freunde zum Club!

Dein Freund ist auch Nintendo-Fan? Dein Freund möchte auch Club-Mitglied werden? Dann sei schlau und wirb' ihn doch einfach! Dein Freund erhält alle superstarken Club-Vorteile, und Du kannst Dir eine tolle Extra-Prämie aussuchen: entweder den geheimen „Top Secret"-Spieleberater oder den neuen Donkey Kong-Kalender 1997! Füllt einfach den Mitglieds-Kupon aus und seid dabei!



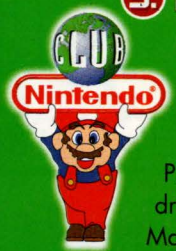
1. Das Club Nintendo-Magazin

6x im Jahr die superstarke offizielle Nintendo Club Zeitung zum Vorteilspreis!

2. Die Nintendo Club-Karte

Kein Club ohne Mitgliedsausweis - auch beim Club Nintendo erhältst Du Deine eigene, persönliche Clubkarte mit Deinem Namen und Deiner Mitgliedsnummer. Mit dieser Karte kannst Du Dich als Clubmitglied ausweisen. Sämtliche Vorteile als Clubmitglied werden im Clubmagazin veröffentlicht.

3. Der limitierte Mario-Pin



Einsteiger bekommen den farbigen Pin, im zweiten Jahr Deiner Mitgliedschaft erhältst Du den silbernen Pin, und bist Du auch im folgenden dritten Jahr dabei gibt's den Mario-Pin in Gold!!!

Ab die Post!

Also, worauf wartest Du noch? Kupon ausfüllen, unterschreiben, ausschneiden und in einem Briefumschlag an folgende Adresse schicken:

In Österreich:
Nintendo Club Büro
Postfach 83, A-5027 Salzburg

In der Schweiz:
Nintendo Club Büro
Auf dem Wolf 30, CH-4028 Basel

KUPON

○ **JA, ich möchte Mitglied im Club Nintendo werden!**

Mein Mitgliedsbeitrag beträgt ÖS 150,- / SFr 16,- (inkl. MwSt.) pro Jahr. Dafür erhalte ich 6 Ausgaben des Club Nintendo-Magazins, die offizielle Club-Karte und den limitierten Mario-Pin.

GARANTIE: Meine Mitgliedschaft läuft nach einem Jahr automatisch aus. Eine Verlängerung der Mitgliedschaft muß ausdrücklich und schriftlich bestellt werden.

FAMILIENNAME:

VORNAME:

STRASSE:

PLZ/ORT: **LAND:**

TEL. NR.: **GEBURTSDATUM:**

UNTERSCHRIFT:

(bei Minderjährigen gilt nur die Unterschrift des gesetzlichen Vertreters)

ICH WURDE GEWORBEN VON:

FAMILIENNAME:

VORNAME:

STRASSE:

PLZ/ORT: **LAND:**

MITGLIEDSNUMMER:

WUNSCH-PRÄMIE:

○ „Top Secret"-Spieleberater
○ Donkey Kong-Kalender 97